



**ESCUELA DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA PRIVADA
“ZEGEL IPAE”**

PROGRAMA DE ESTUDIOS EN ADMINISTRACIÓN DE NEGOCIOS

**PROYECTO DE INNOVACIÓN PARA LA CREACIÓN DE UN GAME BAR “8BITS
GAME BAR”, LIMA, 2023**

**Proyecto de innovación Empresarial para optar el Grado Académico de Bachiller en
Administración de Negocios**

ANDREA VERENISSE LAZO OREJUELA

(0009-0009-4811-6444)

SERGIO RODRIGO RECUAY RAMIREZ

(0009-0008-7502-3190)

Lima – Perú

2023

Dedicatoria

A nuestros padres y amigos que nos han apoyado en esta larga travesía.

Índice general

Resumen ejecutivo	6
Introducción	7
Capítulo I Identificación del Problema u Oportunidad	9
Selección del Problema o Necesidad a Resolver	9
Validación del Problema	15
Descripción del Cliente	18
Capítulo II Diseño del producto o servicio innovador.....	20
Aplicación de la metodología design thinking	20
Capítulo III Elaboración del modelo de negocios	29
Definición de la propuesta de valor del negocio	29
Elaboración del modelo de negocio	31
Descripción del prototipo de lanzamiento.....	33
Capítulo IV Validación del modelo de negocio	36
Aplicación de la metodología lean startup	36
Descripción del modelo de negocio validado	37
Capítulo V Análisis de rentabilidad	39
Estimación del tamaño del mercado, demanda proyectada y proyección de ingreso	39
Estimación de costos	43
Clasificación de costos en fijos y variables.....	46
Determinación del punto de equilibrio.....	48
Evaluación económica y financiera: Cálculo de VAN y TIR	48
Conclusiones	50
Recomendaciones	51
Referencias bibliográficas	53

Índice de tablas

Tabla 1 Mejores bares de Lima.....	11
Tabla 2 Categorización de problemas del cliente	15
Tabla 3 Perfil del cliente	18
Tabla 4 Mapa de empatía	21
Tabla 5 Preguntas a emplearse en el Focus Group	22
Tabla 6 Malla receptora de información - Focus Group.....	25
Tabla 7 Herramienta Qué, Cómo y Por qué.....	26
Tabla 8 Modelo Canvas	31
Tabla 9 Estimación del Tamaño de Mercado y Demanda Proyectada	39
Tabla 10 Proyección de ingresos y egresos	39
Tabla 11 Adquisición de activos intangibles	40
Tabla 12 Adquisición de activos intangibles	41
Tabla 13 Financiamiento interno y externo	42
Tabla 14 Cronograma de pagos del financiamiento externo BBVA	42
Tabla 15 Cálculo del TIR y el COK	42
Tabla 16 Tasa mínima aceptable del rendimiento	43
Tabla 17 Mano de obra	43
Tabla 18 Cuadro de materiales e insumos	44
Tabla 19 Costos indirectos.....	44
Tabla 20 Costos directos.....	45
Tabla 21 Costos administrativos.....	45
Tabla 22 Gastos de venta	46
Tabla 23 Flujo de caja proyectado	47
Tabla 24 Punto de equilibrio.....	48
Tabla 25 VAN y TIR económico.....	49

Índice de figuras

Figura 1 Categorización Vester de problemas identificados	16
Figura 2 Speed Boat.....	23
Figura 3 Lienzo de propuesta de valor.....	30
Figura 4 Landing page de la propuesta	34
Figura 5 Fanpage de la marca en redes sociales	35

Resumen ejecutivo

El proyecto "8Bits Game Bar" capitaliza la evolución de la escena nocturna en Lima, enfocándose en la creciente demanda de experiencias innovadoras y destilados premium. Al abordar las necesidades de socialización, interés en videojuegos y escape del estrés entre la población joven, el Game Bar se posiciona como una solución integral. Con una inversión inicial de S/ 292,286.16 financiada por aportes de socios y préstamo del BBVA, se proyecta un flujo de caja positivo, alcanzando ingresos de S/ 860,800.00 en 2028. El Valor Actual Neto (VAN) económico de S/ 271,737.48 y una Tasa Interna de Retorno (TIR) del 72% respaldan la solidez financiera y la atractiva rentabilidad del proyecto.